

l'escape game « chauve qui peut ! »

Concept de l'escape game

Il s'agit d'une expérience immersive se jouant en groupe (jusqu'à 5 participants). Le jeu implique la résolution successive d'énigmes. Son objectif commun de réussite et son caractère coopératif encouragent la communication et la mutualisation des compétences individuelles (observation, recherche, ingéniosité, logique...).



Objectifs pédagogiques

Par une approche ludique, ce jeu a pour vocation de sensibiliser le grand public aux enjeux communautaires de biodiversité et de mettre en lumière une espèce protégée : la chauve-souris.

Plusieurs objectifs se dégagent :

- Informer le public sur la diversité des espèces présentes à différentes échelles géographiques ainsi que leur importance dans l'équilibre de la biodiversité ;
- Alerter sur les principales causes et conséquences du déclin des chiroptères ;
- Communiquer sur les initiatives existantes et les actions concrètes qui peuvent être engagées individuellement comme collectivement.

Public cible : Public familial, initié ou non à la thématique. L'apport de connaissances extérieures n'est pas un critère de réussite du jeu.

Age minimum : 10 ans (accompagné d'adultes) ou 14 ans (sans adulte)

Nombre de participants : de 3 à 5 joueurs (3 à 4 session sur une journée)

Durée d'une animation : 1h30

Sur inscription

Conditions pour accueillir l'escape game

- L'escape game peut être installé en milieu rural comme urbain.
- Disposer d'une salle (12m² minimum)
- Avec double entrée : porte « poussoir » + signalisation « EXIT » en cas de soucis
- Avec possibilité d'accrocher des éléments de décor au mur + 2 tables + 2 chaises
- Un extérieur sécurisé attenant à la salle, accessible par l'une des deux portes (20m² minimum, de préférence végétalisé)