

L'escape game

«Eau'scours»

Concept de l'escape game

Il s'agit d'une expérience immersive se jouant en 3 équipes simultanées (jusqu'à 15 participants). Le jeu implique la résolution successive d'énigmes. Son objectif commun de réussite et son caractère coopératif encouragent la communication et la mutualisation des compétences individuelles (observation, recherche, ingéniosité, logique...).



Objectifs pédagogiques

Par une approche ludique, ce jeu a pour vocation de sensibiliser le public au risque «inondation» et aux enjeux de préservation de notre paysage dans un objectif de prévention du phénomène.

Plusieurs objectifs se dégagent :

- > Alerter sur les principales causes et conséquences des inondations à risque.
- > Communiquer sur les bons comportements à adopter dans ce genre de situation.
- > Se questionner sur les solutions préventives enrayer ce phénomène.

Public cible : Public scolaire (collèges / lycées), salarial ou familial, initié ou non à la thématique. L'apport de connaissances extérieures n'est pas un critère de réussite du jeu.

Age minimum : 10 ans (accompagné d'adultes) ou 14 ans (sans adulte)

Nombre de participants : de 9 à 15 joueurs (3 à 4 session sur une journée)

Durée d'une animation : 1h30 (45min de jeu, 45min présentation+débriefing)

Conditions pour accueillir l'escape game

- > L'escape game peut être installé en milieu rural comme urbain.
- > Disposer si possible de 3 salles attenantes meublées afin de pouvoir dans l'idéal, y projeter une cuisine, un salon et un bureau pour l'escape game (4 tables et 2 chaises minimum). Une vraie cuisine est un plus ! Il doit être possible d'accrocher des éléments aux murs.
- > Avec double entrée : porte « poussoir » + signalisation « EXIT » en cas de soucis
- > Un sas d'accueil pour la projection du teaser

Un temps de préparation sur place peut s'avérer nécessaire pour étudier les possibilités d'accueil et d'adaptation du jeu dans vos locaux.

Contact

La Bruère
72 200 La Flèche
02.43.45.83.38
contactcpie@cpie72.fr



Partenaires du projet :

