

# L'escape game

## «Chauve qui peut !»



### Concept de l'escape game

Il s'agit d'une expérience immersive se jouant en groupe (jusqu'à 5 participants). Le jeu implique la résolution successive d'énigmes. Son objectif commun de réussite et son caractère coopératif encouragent la communication et la mutualisation des compétences individuelles (observation, recherche, ingéniosité, logique...).

### Objectifs pédagogiques

Par une approche ludique, ce jeu a pour vocation de sensibiliser le grand public aux enjeux communautaires de biodiversité et de mettre en lumière une espèce protégée : la chauve-souris.

#### *Plusieurs objectifs se dégagent :*

- > Informer le public sur la diversité des espèces présentes à différentes échelles géographiques ainsi que leur importance dans l'équilibre de la biodiversité ;
- > Alerter sur les principales causes et conséquences du déclin des chiroptères ;
- > Communiquer sur les initiatives existantes et les actions concrètes qui peuvent être engagées individuellement comme collectivement.

**Public cible :** Public familial, initié ou non à la thématique. L'apport de connaissances extérieures n'est pas un critère de réussite du jeu.

**Age minimum :** 10 ans (accompagné d'adultes) ou 14 ans (sans adulte)

**Nombre de participants :** de 3 à 5 joueurs (3 à 4 sessions sur une journée)

**Durée d'une animation :** 1h30

**Sur inscription**

### Conditions pour accueillir l'escape game

- > L'escape game peut être installé en milieu rural comme urbain.
- > Disposer d'une salle (12m<sup>2</sup> minimum)
- > Avec double entrée : porte « poussoir » + signalisation « EXIT » en cas de soucis
- > Avec possibilité d'accrocher des éléments de décor au mur + 2 tables + 2 chaises
- > Un extérieur sécurisé attenant à la salle, accessible par l'une des deux portes (20m<sup>2</sup> minimum, de préférence végétalisé)